

## SEGA SATURN. A REALIDADE FAZ SEMPRE SOFRER.

Não há vitória sem dor. Liga-te à Sega Saturn. Já sentes as mãos electrificarem-se? Um arrepio na espinha? Só o último grito em entretenimento multimedia te pode trazer a satisfação total. E quando isso acontece, tu já não sabes onde a fantasia acaba... e onde começa a realidade.

A tecnologia Sega Saturn conduzte a uma experiência inesquecível. Porque só esta nova geração de videojogos te pode proporcionar em tua própria casa toda a emoção arcade: com mais vida, clareza, sofisticação e um dinamismo como nunca viste.

Porqué um Processamento
Paraleio? Em resumo, uma CPU
(Unidade Central de Processamento)
controla o movimento, a outra controla o
som e os efeitos. Isto, enquanto os
outros sistemas de jogo atribuem todas
as tarefas a um único processador. A
Sega Saturn mantém uma velocidade e
qualidade superior ao dispersar toda a
carga. Dois processadores RISC Hitachi
SH2 de 32 bits (que fornecem o maior
poder de processamento) trabalham em
conjunto com os chips mais
especializados do sistema de modo a
proporcionar a derradeira experiência de

Então porquê a existência de dois processadores para os gráficos em 3D? Cada VDP (Processador Vídeo Digital, desenvolvido a partir dos avançados sistemas arcade da Sega) possui uma tarefa específica. O VDP1 é o dispositivo avançado de geometria, que gera as características de imagem dos objectos e da acção. Ao manipular poligonos e sprites, as personagens e outros elementos do jogo são realçados por um realismo tridimensional.

OVDP2 controla os cenários e o scrolling, criando os gráficos "por detrás" da acção. Exibe um máximo de cinco planos de fundo e faz rodar dois campos de jogo, enriquecendo a acção com uma profundidade e perspectiva dinâmicas.



Très processadores RISC Hitachi de 32-bit permitem um processamento em paralelo; os Efeitos Sonoros e o movimento são controlados separadamente para uma máxima eficácia.

A entrada Vermelha Azul (RGB)\* da ligação directa de video assegura um contraste vivo e uma saturação de cor, um grande avanço em relação aos métodos compostos dos concorrentes.

CO Drive inteligente de dupla velocidade de fácil acesso e arrangue instantâneo.

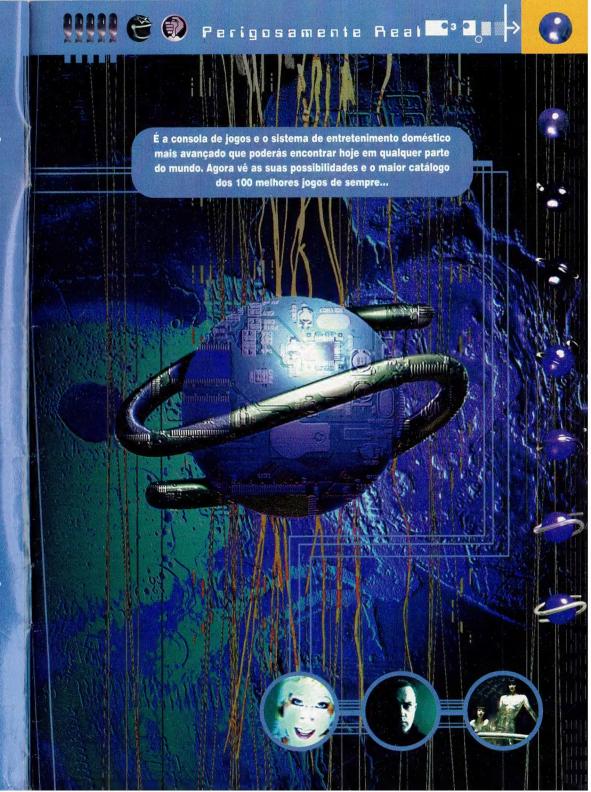
32 canais de som stereo digital graças à incorporação de um processador de 16 bits exclusivo e do chip de som DSP Yamanha (incluindo Modo SurroundSound).

A capacidade incrivel para mover 500.000 polígonos por segundo.

Verdadeira capacidade multimedia - CD's audio, CD's video (MPEG1), CD's Foto.

Acesso à Internet em desenvolvimento.

Memoria de 256Kb incorporada.



















## Desfrutar do que os outros sentem a falta

desfrutar de mais

de 200 filmes e vídeos musicais, maximiza a tua Sega Saturn com o Cartucho CD Vídeo. A instalação do cartucho CD Vídeo permitir-te-á reproduzir os CD's de Vídeo contendo um máximo de 74 minutos de imagens de alta qualidade e com um som stereo digital. Utilizando o sistema standard MPEG1, o

 Ao Contrário da maior parte dos outros leitores de CD Vídeo, a Sega Saturn é completamente interactiva, permitindo-te efectuar muitas funções. E o funcionamento não podia ser mais simples, com um menu fácil de seguir e que dá acesso a uma grande variedade de características.

Cartucho CD Vídeo reproduz fielmente uma qualidade de imagem que os concorrentes não consequem iqualar.

com um brilho e um som cristalino só disponíveis a partir da tecnologia CD.

## CARTUCHO CD VIDEO

- · Play, Pausa, Stop
- · Avancar/Recuar
- Quatro níveis de câmara lenta e efeitos strobe
- Três tipos de Repetição
- Index & Tempo
- Sistema Zoom e sistema Pan
- Ícones de controle fáceis de utilizar
- · Função Flash permite um ecrá de nove imagens
- Compativel com CB Video v.2.0
- . MPEG1 White Book Standard
- Incluido disco de amostra Polygram com videoclips



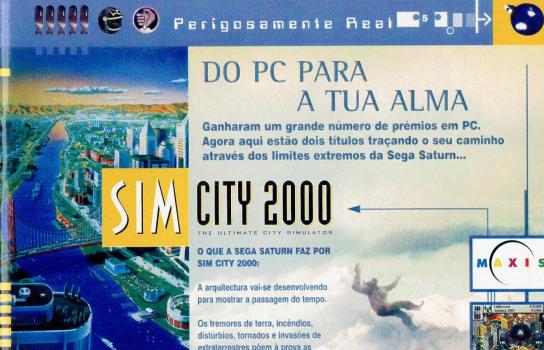






"A nossa experiência este ano revela um mercado em rápida ascensão para o software CD Vídeo. Nós, na Polygram, acolhemos a Sega Saturn neste emocionante mercado com o lançamento do seu cartucho CD Video MPEG." Mike Bridger.

Director de Operações Comerciais da Polygram, Europa.



## DO PC PARA A TUA ALMA

Ganharam um grande número de prémios em PC. Agora agui estão dois títulos tracando o seu caminho através dos limites extremos da Sega Saturn...

# **CITY 2000**

O QUE A SEGA SATURN FAZ POR **SIM CITY 2000:** 

A arquitectura vai-se desenvolvendo para mostrar a passagem do tempo.

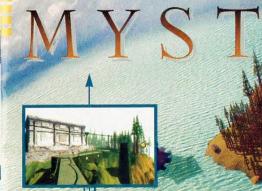
Os tremores de terra, incêndios, distúrbios, tornados e invasões de extraterrestres põem à prova as capacidades de reflexão rápida e gestão em momentos de crise.

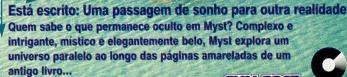
Fundos monetários para fazer frente aos desastres.

Gráficos em 3D tiram o máximo proveito da consola Sega Saturn.























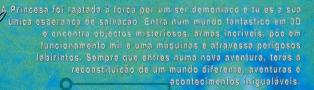
















A história do mestre de Nijutsi, o seu filho errante Kazuma e a bela Aya estão no centro deste jogo lendário. Agora esta aventura clássica irrompe na tua Sega Saturn numa empolgante mistura de duros combates de espada, magia demoníaca e nove etapas desafiantes de pura acção Ninja.



MYSTAIRIA

Imagina a serenidade











#### VIRTUA FIGHTER

A maior sequência de combate na história dos jogos é exclusiva da

Sega Saturn e está a ir de muito bom para excelente... O lendário Virtua Fighter, com os seus mais de 700 movimentos de abana as arcades, os nove lutadores poligonais, os movimentos super suaves e a melhor simulação da acção

possível, tudo foi feito por medida para a Sega Saturn.





O guru dos jogos da AM2 (equipa de programação exclusiva da Sega) fala sobre a sua próxima

> conversão Virtua Fighter 2 e confirma não ser necessário ser-se um perito da técnica para sair vencedor.

P - Quando faz as conversões, cria os movimentos para cada personagem individualmente?

Yu - Não. Normalmente convertemos dados que já existem na versão arcade. Mas temos de converter os dados para uma forma compatível com a Sega Saturn comprimindoos e ajustando-os. E os programas contendo secções dependentes da CPU (Unidade Central de

Processamento) são completamente recriados para assegurar que a velocidade de processamento seja adequada. Estamos habituados a este trabalho, lembre-se de que a AM2 só faz jogos para a Sega Saturn.

P - Então concentra-se na velocidade e sincronização? Yu - Sim. O estudo certifica-se de que o timing combina com o

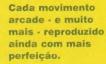
P - É verdade que o conceito principal é a reprodução dos combates reais?

Yu - Absolutamente. Mas uma coisa interessante na série Virtua Fighter é que os comandos complicados não produzem necessariamente os movimentos vencedores. Pode ser vistoso e cheio de truques, se quiser, mas também pode vencer com técnicas simples. Por outras palavras, mesmo que não seja tecnicamente bom no jogo pode, mesmo assim, jogar para vencer.



Cada movimento arcade - e muito ainda com mais

Control Pad.







"AM2 não faz jogos para nenhum outro sistema"

















NÃO FAZ JOGOS PARA NENHUM OUTRO SISTEMA

O principal responsável da AM3 pelo SEGA RALLY Tetsuya Mizuquchi, fala sobre a conversão mais esperada do ano.

P - Até que ponto SEGA RALLY se aproxima da versão original arcade?

Tetsuya - São a mesma coisa com o Control Pad Sega Saturn e ainda melhor se se utilizar o volante Arcade Racer. As placas de Model 2 que cor por poligono, enquanto que a Sega Saturn de 32.000 cores por polígono.

P - Há algumas características que são segredo? Tetsuya - Não lhe vou dizer qual a principal é possivel adoptar parâmetros especiais para os veículos e há uma grande surpresa para aquele

que alcançar a maior pontuação. Tentámos incluir toda a espécie de emoções extra que se vivem numa autêntica corrida de rally. P - Conduziu um carro de ralLy verdadeiro enquanto estava a fazer este jogo?

utilizámos nas máquinas arcade só mostram uma Tetsuya - Concerteza. E assim fizeram outros membros da equipa de desenvolvimento. Fui coutiliza um máximo de 16 cores de entre um total -piloto de Fujimoto do Japão e do Campeão WRC Didier Auriol, e também recolhemos alguns conselhos técnicos de outros corredores.

De qualquer modo, fomos capazes de tomar o diferença, verá por si próprio! Posso dizer-lhe que jogo ainda mais realista. E uma vez que a AM3 não faz jogos em qualquer outro formato, podemos concentrar toda a nossa atenção na Sega Saturn.









Em casa ou nos salões de jogos! Senta-te atrás do volante e sente essas forças "G"... Belisca-te a ti próprio, dá uma palmada na cara, pica a palma da mão... e verás que não é um sonho! Os teus nervos estão em franja, o teu pescoço está dorido e o teu estômago dá voltas. Porque Sega Rally Championship não só transforma a tua sala num salão de jogos, como vai mais longe - catapultando-te para um jogo de acção automobilística que hoje é considerado o melhor do mundo. Escolhe entre um Celica GT4 e um Delta Intergrale'92. Mudanças automáticas ou manuais, a diferença é quase nula... presta só atenção

- · O modo de Campeonato oferece-te três etapas para completar - Deserto, Floresta e Montanha.
- · Finalmente a região de Lagos, o teste mais perigoso e esgotante de todos.
- · Corre a 60 imagens por segundo.
- · A conversão de alta velocidade e poder total que está a reescrever as regras dos jogos domésticos.

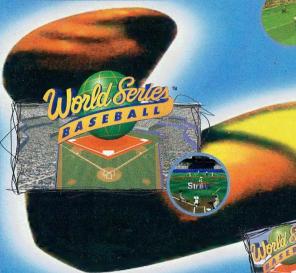




# INTERNATIONAL VICTORY GOAL Corre com o nº1 internacional e recria a atmosfera electrizante de um estádio de futebol a repentar

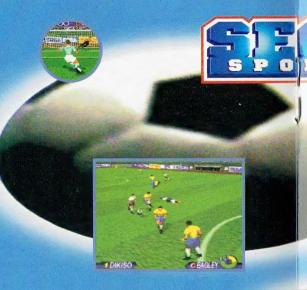
recria a atmosfera electrizante de um estádio de futebol a rebentar pelas costuras, na simulação de futebol mais avançada de sempre. Doze diferentes ângulos em 3D e um modo de repetição da acção totalmente controlável, movimento suave dos jogadores com reflexos super rápidos e o verdadeiro entusiasmo dos espectadores.





#### **WORLD SERIES BASEBALL**

Os jogadores reais da MLBPA e as melhores equipas das duas principais divisões norte-americanas - Liga Americana e Liga Nacional - são os teus anfitriões na réplica mais autêntica do baseball nesse lado da "Big Appie". Cinco modos de jogo, incluindo All-Star e Home Run Derby, lançam-te para a acção em quatro campos reais: Fenway Park, Astrodome, Wrigley Field e, claro está, Yankee Stadium.

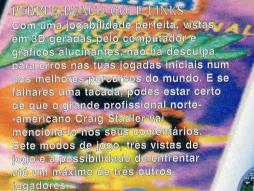




PEBBLE BEACH GOLF LINKS

















DATIONA

DAYTONA USA Já dominou as arcades! Agora

Daytona USA está a Irromper em tua casa ... Com cenários e gráficos espantosos e a fantástica jogabilidade da versao original da Sega, Daytona USA é agora mais desafiante que nunca!

Nos saloes de máquinas recreativas, um só jogo de carros dominou no ultimo ano. Esse jogo e o incrivel Daytona USA da Sega, que agora também está disponível para a Sega saturn. Uma vez mais, a equipa AM2 consegulu um aliciante resultado na conversão, reproduzindo ao milimetro toda a sua excelente jogabilidade. Apesar de algumas consolas da "próxima geração" terem dificuldades em reproduzir simultaneamente vários carros no ecra-Daytona demonstra do que a Sega Saturn é ealmente capaz, incluindo os 40 carros do logo original. Em alguns aspectos, a Baytona para a Sega Saturn é meh ivamento superior ao original, pois mar paccos novas. O- Modo Saturn polanti i da co contro Contro y artica ar co ricinal salution there illustrated of Charles of the supplication of the state of the state of the supplication of the suppl voiras a correr. Whiteor invoice (1... or an in Espelho) onde as pistas originali pot most logadas no sentido inverso é "limis 14 a la Contra-Relogio) em que a pista e toda tua para que, sozinho ou com amigos. estabeleceres novos receids. Daytona vem reafirmnar que a Sega Sela possul tame o haraway pour of the cessário pala se convertor no la la la la la



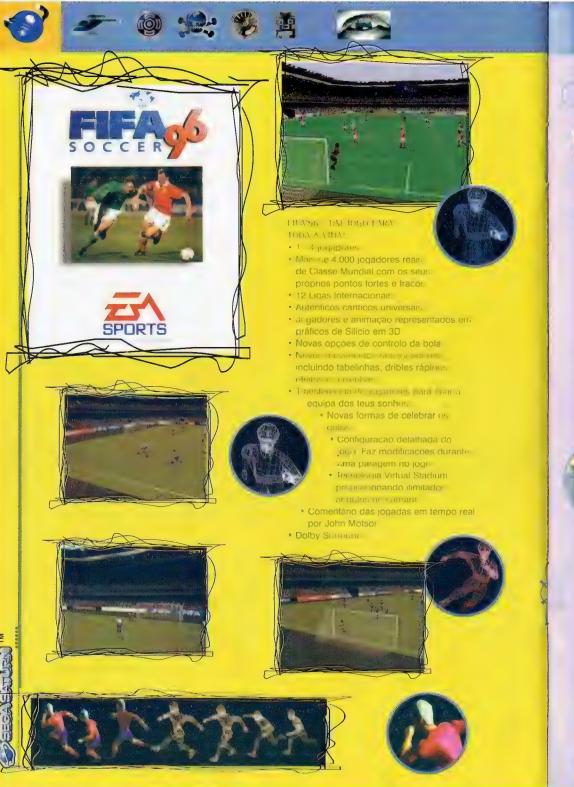




videojogos Nº1 da próxima gazas:

Quem estará à altura de Schumacher, Katayama, Hill, Hakkinen e Alesi na próxima temporada? Talvez tu os deixes a todos para trás nos circuitos de Monte Carlo.

trás nos circuitos de Monte Carlo, Hochenheim e Suzuka neste thriller veloz aprovado pela FIA.

















#### **ELECTRONIC ARTS**°



#### HIGH OCTANE

Um jogo futurístico de corridas da Bullfrog, a equipa vencedora que pilotou o Magic Carpet.

### THEME PARK

O grande clássico da Bullfrog permite-te construir o teu próprio Parque de Diversões e tornares-te um perspicaz homem de negócios.

#### FIFA '96

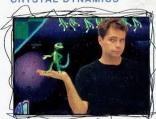
John Motson é o anfitrião amável e conhecedor da melhor acção de futebol internacional. A tecnologia virtual de estádio mantém os teus olhos pregados na bola. Um jogo para toda a vida!



#### GEX

Gex não consegue evitar abrir a boca sem pensar primeiro. Ainda bem que controla a sua cauda, pois é a única forma de o tirar dos sarilhos!

#### CRYSTAL DYNAMICS





#### CASPER

A Interplay apresenta o grande êxito de Verão, onde poderás assumir o papel da amigável estrela fantasmagórica.

### TOMB RAIDER

Avançada tecnologia polígonal e personagens que recriam fielmente este título épico da Core. A tua heroína enfrenta os ursos para encontrar a verdade dos túmulos numa esplêndida aventura cinematográfica







### PRIMAL RAGE



O começo da Pré-história - e os réptels despertam para a batalha. Inúmeros lutadores e movimentos especials com bastantes surpresas para te manter na expectativa. Quem sabe, poderás descobrir o motivo que levou à extinção dos dinossauros.



CHAOS CONTROL



O Stellarquard de elite da Terra tem de enfrentar o temível extraterrestre Drak-Sai, nesta batalha intensa nas profundezas do espaço

#### CRYSTAL DYNAMICS



DEADLY SKIES



VICTORY BOXING

É o major acontecimento desportivo do planeta. Agora, a U.S. Gold e a Sega Saturn formaram equipa para te oferecer o videojogo oficial dos Jogos Olímpicos de Atlanta'96.

· Para os homens e mulheres de todo o mundo que convergem num combate vital de quatro em quatro anos, os Jogos Olímpicos começaram a representar mais do que uma mera competição desportiva. No ano de 1928, um participante explicou: "Era como algo que se erquia do chão e nos transportava para bem alto no céu. Já vi muitas coisas... mas quando o atleta transporta a chama para o estádio, os pássaros são libertados e todas as bandeiras

Os ideais do puro desafio olímpico que tanto moveram esse concorrente. lutando para chegar à meta em busca de glória e realização pessoal; a constante ultrapassagem das barreiras da performance à custa da força, perícia e obstinada perseveranca - cativam agora regularmente uma audiência de mais de 2.000 milhões de indivíduos. E quando os atletas, oficiais e espectadores se preparam para

do mundo estão no ar, tenho de chorar".

marcar o século do esforço humano, Atlanta 1996 promete um espectáculo de tanta grandeza e magnitude que superará todas as

1992 e Lillehamer Winter

cenários, sons e uma dinâmica acção desportiva de verdadeiras proporções olímpicas... porque a U.S.Gold criou três títulos olímpicos autorizados, capazes de te transportar directamente para a atmosfera competitiva de Atlanta 1996.

"...COMO ALGO QUE SE ERGUE DO CHÃO E NOS TRANSPORTA PARA BEM ALTO NO CÉU..."

# Atlanta 1996

Centenario dos Jogos

Perigosamente Real 292 1 >

Olimpicos



Atlanta 1996

...e tu podes competir em casa!

A tecnologia tem avançado a um ritmo que bate recordes. Isto significa que agora pode recriar o espírito dos Jogos OLímpicos em tua casa. A U.S.Gold já deu provas disso... com os videojogos Barcelona Olympics que já trouxeram os acontecimentos desportivos a casa de mais de um milhão de

Agora, a U.S.Gold e a Sega Saturn proporcionam-te

Entra em Soccer e Olympic Games Vol. 1 & 2, os três títulos que constam das Olimpiadas 96 da U.S.Gold, para pores à prova as tuas aptidões, a tua forma física e a tua determinação num Incrivel dominio em 3D, que captura fielmente o desafio e a pura emoção dos Jogos

Olímpicos. Cada jogo ganha vida através de centenas de estruturas de movimento e animação, ilimitados ângulos de câmara e um ambiente de estádio de fazer perder a cabeça. São jogos surpreendentes em 3D que estimulam cada jogador para a competição.

## USHILI

Apoiados por um interface interactivo, ao estilo de emissão televisiva e por música e efeitos sonoros especialmente melhorados, estes três jogos estão destinados ao podium mais alto - e tu também podes competir.











Street Fighter 2:

Mortal Kombat 2

**NFL Quarterback** 

The Movie

Club '96

X-Men

NBA Jam T.E.

Alien Trilogy;

Revolution X

**Layer Section** 

ACTIVISION

Moments

BMG

Ruins

CORE

Firestorm:

Shellshock

Return to Zork

Shanghai Great

WWF Wrestlemania -

The Arcade Game















Victory Goal Clockwork Knight Panzer Dragoon Daytona (USA) Pebble Beach Golf Virtua Fighter Virtual Hydlide **Digital Pinball** Bug

Shinobi-X Virtua Fighter Remix Myst Robotica Clockwork Knight 2

Sim City 2000 The Mansion of Hidden Souls Wing Arms Cyber Speedway World Series Baseball

NHL Hockey F-1 Sega Rally Virtua Cop

Virtua Fighter 2 Mystaria **NBA** Action

Tomb Raider Shadow Warrior Scottish Open

Blam! Machine Head

Thunderhawk 2

CRYSTAL DYNAMICS

**Blazing Dragons Blood Omen:** The Legacy of Kain Off World Interceptor Extreme

Gex Solar Eclipse 3D Baseball

DIGITAL PICTURES Maximum Surge

> DOMARK Crimewave

Hi-Octane Theme Park FIFA Soccer '96 NHL '96

Wing Commander 4 Viewpoint

INFOGRAMES

Alone in the Dark: Hell's Kitchen Chaos Control

INTERPLAY

Descent Cyberia Casper **VR** Baseball Conquer

JALECO Slam Dragon

Dreamknight

JVC **Deadly Skies** JVC Victory Boxing

KONAMI Parodius Dracula X

OCEAN Worms True Pinball **HMS Carnage**  PHILIPS

Alien Encounter **Burn Cycle** 

SCI XS: Shield Up! Gender Wars Kingdom o' Magic

Panzer General

SUNSOFT **Galaxy Fight** Hebereke's Popoitto Oh-chan's Logic Jewels of the Oracle

TAKARA Steam Gear Mash

TIME WARNER Virtua Racing Primal Rage Endorfun

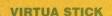
UBISOFT Rayman Street Racer

US GOLD Olympic Soccer Olympic Games Vol.1 and Vol.2 World Cup Golf Johnny Bazookatone

VIRGIN **Night Warriors** 

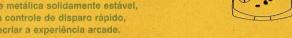
INTHERPLAY

1995 Parallax Software. All rights reserved. Published and distributed by Interplay Productions. All rights reserved



Com uma base metálica solidamente estável. proporciona um controle de disparo rápido, essencial para recriar a experiência arcade.

poderias esperar menos para jogar na perfeição!



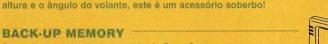
**ACESSÓRIOS** 

Os excelentes jogos da Sega Saturn necessitam de acessórios à altura. E a

derradeira consola de entretenimento doméstico é perfeitamente servida por uma gama de acessórios de primeira classe, ergonomicamente concebidos e testados, que garantem transmitir-te um poder genuino. Afinal de contas, não

#### ARCADE RACER

Uma condução suave e uma rápida mudança de velocidades pode aumentar as tuas probabilidades de sucesso nos jogos de corrida tals como Daytona USA, Cyber Speedway, Sega Rally e Virtua Racing. Com sistemas telescópicos e de inclinação que te permitem ajustar a altura e o ângulo do volante, este é um acessório soberbo!



Serve de suplemento à memória da Sega Saturn e armazena dados do jogo com um back-up RAM de 4MB. Essencial para os desportos, RPG's e outros títulos que disponham da função

# especial "Gravar".

#### PHOTO CD PLAYBACK

O melhor álbum fotográfico profissional do mundo. O CD Foto Sega Saturn permite-te armazenar até um máximo de 100 fotografias normais de 35mm - tanto negativos como slides. Num disco CD Foto, reproduzidas pelo sistema operativo Sega Saturn e CD Foto, as tuas fotografias assumem uma nova e emocionante identidade, totalmente profissional.

- Três níveis de zoom sem comprometer a qualidade de resolução
- · Escolha de efeitos especiais
- Selecção personalizada e aleatória
- Mostra de slides de velocidade variável.
  - · Efeitos de rotação, espelho, etc...

#### SIX-PLAYER ADAPTOR

Acrescenta ainda mais emoção aos teus jogos aumentando a competição com este excelente acessório para múltiplos jogadores. Tira o maior

proveito possível de jogos tais como International Victory Goal, NBA Basketball, NHL Hockey e Pebble Beach Golf.

### CONTROL PAD

Ergonomicamente concebido com oito botões para um controle total e maximização do jogo.













Inc. Alf rights reserved. Casper and the Casper characters are trademarks of and copyrighted by Harvey Comics, Inc. Software 🌼 1995 Interplay Productions. All rights reserved. Tomb r: © Core Design Limited 1995. All rights reserved Firestorm Thunderha<mark>wk 2 © Core Design Limited 1995.</mark> All rights reserved. Thunderhawk is a registered trademerk of Core Design Limited. Hise Perk ere trademarks of Bullfrog Productions Ltd. Bullfrog and the Bullfrog logo are registered trademarks of Bullfrog Productions Ltd. EA SPORTS is a trademark of Electronic Arts ertsinment Inc. All Rights Reserved. © 1995 Electronic Arts Ltd. © 1995 JVC Musical Industries Europe Ltd. Deadly Skies: © 1995 Funcom Productions A.S. All Rights served. Licensed by Funcom Productions A/S. Deadly Skies is a Registered Trademark of Funcom Productions A/S. Published under license by JVC Musical Industries inc. (1995 JVC Musical

ent Inc. All rights reserved. Published and distributed by Interplay Productions. All rights reserved. Casper: 👂 1995 Universal City Studios, Inc. and Amblin

dustries Europe Ltd.Crystal Dynamics and Gex are trademarks of Crystal Dynamics Inc. © 1994 Crystal Dynamics Inc. All Rights Reserved. Distributed by BMG Interactive Entertainment, Ruin Copyright 1995 Lobotomy Software Inc. Distributed by BMG Interactive Entertainment



# 









